



$x < -5$ : Nu säger (\*) samma sak som  $-x - 5 + 2x = 1$  dvs  $x = 6$ . Men detta  $x$ -värde ligger inte i det intervall som vi studerar, det är en *falsk* rot.

**Svar:** Ekvationen har lösningarna  $x_1 = 4$  och  $x_2 = -\frac{4}{3}$ .

◇ ◇

(Själva brytpunkterna kan föras till vilket som helst av de båda intervallen, eftersom  $|0| = 0 = -0$ .)

På avsnitt P1 bör ni lösa ett antal **övningar sid 11: nr 7-12, 13, 15, 17, 19, 21, 27, 29, 31, 33, 35, 37, 39, 41, 43**. Dessutom följande problem:

- Lös ekvationen  $|x + 1| + |x - 1| = |x|$ .

Läs igenom avsnitt P2. Här bör mycket vara bekant. Ett par engelska ord: det som Adams kallar *inclination* kan vi kalla *lutningsvinkel*, medan *slope* är *riktningskoefficient* eller helt enkelt *lutning*. **Gör övningarna 7, 9, 23, 27 på sid 18.**

Fortsätt med P3. **Ex. 1–4** är viktiga. Definitionen av *parabel* uppe på sid 21 är ny, liksom parabelns speglingsegenskaper. Skalning och förflyttning av grafer är nyttig kunskap men bör vara känt sedan tidigare. Slutligen hör det till allmänbildningen att veta vad en ellips och en hyperbel är för något. **På sid 25 räknar ni problem 3, 7, 11, 13, 15, 41, 45, 47, 49.**

I avsnitt P4 definieras vad en *funktion* är. Det är det viktigaste begreppet i hela analyskursen, och missuppfattningar av funktionsbegreppet är vanliga så slarva inte förbi det! Studera **Ex 2-5**. Ordet *domain* översätts vanligen med *definitionsområde* och *range* med *värdeområde*.

Likaså **Ex 6**: När man skall rita grafen av en funktion räcker det inte med att pricka in några punkter. Man måste också veta hur ”snäll” grafen kan vara mellan dessa punkter. Metoder för att undersöka detta är en viktig del av analysen. Studera även **Ex 7-8**. **Lös följande övningar på sid 35: 1, 3, 5, 7, 8.**

På sid 31 talas om jämna och udda funktioner. Dessa begrepp är ofta till stor hjälp (och kan spara mycket arbete) när man håller på med analys. Lär er därför att känna igen denna typ av egenskap. (Observera att en ”godtycklig” funktion i allmänhet varken är udda eller jämn.) Det som står om spegling (reflection) i räta linjer är inte så viktigt i detta sammanhang. Det är inte särskilt svårt och behandlas i t ex kursen i Linjär algebra. **Övningar på sid 35: 11–22, 33, 37.**

Läs avsnitt P5. Det viktigaste här är sammansättning (eng. composition) av funktioner. Studera **Ex 3–5**. I **Ex 6** och **7** definieras ett par speciella funktioner, *Heaviside* och *signum*, som då och då används för att illustrera olika saker i det kommande. **Ex 10–11** är också värda att betrakta. **Övningar sid 41–42: 5, 7, 25, 29, 33.**

Avsnitt P6 innehåller en del material som bör vara känt sedan gymnasiet. Definition 6 och de skuggade formlerna på sid 45–46 skall man kunna utantill (och kunna illustrera med hjälp av figur). Kom ihåg att enhetscirkeln alltid är ett utmärkt stöd när man håller på med trigonometriska funktioner. Notera också att *sin* är en *udda* funktion och *cos* en *jämn* funktion.

Värdena i tabell 5 på sid 46 ska man också kunna komma ihåg med hjälp av att rita en lämplig triangel och/eller en enhetscirkel. Additionsformlerna i Theorem 1 kan tyckas krångliga att memorera, men det är inte svårt att komma ihåg t ex den första och den tredje. (Och kan man dem så kan man rekonstruera de övriga.) De skuggade formlerna på sid 48 är också sådana som man måste ha med sig vart man går.

Utöver sinus och cosinus är det framför allt tangens som man skall känna närmare till: möjligen också cotangens. Däremot räcker det att kunna *definitionerna* av *sec* och *csc* – de används sällan, och kan då lika gärna skrivas som  $1/\cos$  respektive  $1/\sin$ .

Läs igenom **Ex 8–11** och notera sinus- och cosinussatserna i Theorem 2.

Övningar på trigonometriska funktioner: **räkna alla med udda nummer 1–29 sid 55–56, och lös dessutom några trigonometriska ekvationer:**

$$(a) \cos x = \frac{1}{2}, \quad (b) \sin x = \frac{\sqrt{3}}{2}, \quad (c) \sin x = \cos x$$
$$(d) \cos 2x = \cos 3x, \quad (e) \cos 2x = \sin 3x \quad (\text{Ledning: } \sin a = \cos(\frac{\pi}{2} - a))$$

---

---

## Kapitel 1

Kap. 1

Kapitel 1 handlar om det matematiska begrepp som karakteriserar den matematiska analysen, nämligen *gränsvärde*. Olika typer av gränsvärden används för att definiera andra begrepp som kontinuitet, derivata, integral m m.

Läs igenom avsnitt 1.1. Ni har nog sett saker som liknar **Ex 1–3** i gymnasieböckerna. Resonemanget om cirkelns area härstammar från Archimedes (200-talet f Kr). **Räkna övningarna 5–8 på sid 62.**

I avsnitt 1.2 definieras den första typen av gränsvärde. Tänk noga efter vad som står i den inramade definitionen nere på sid 63. I den svenska översättningen förekommer de två uttrycken ”godtyckligt nära” och ”tillräckligt nära”. Tänk igenom vilken roll dessa fraser spelar i själva definitionen.

En del av exemplen och övningarna på avsnitt 1.2 kan tyckas ganska triviala och innehållslösa. Det beror på att Adams inte arbetar med särskilt många typer av funktioner än så länge. Det kommer mer spännande exempel på gränsvärden senare.

Läs i alla fall igenom avsnittet, och notera särskilt vad som händer i **Ex 2** och **4–11**. Räknereglerna i Theorem 2–4 accepterar vi tills vidare utan bevis.

Här förekommer ofta att man faktorerar polynom. För att göra detta kan man använda *faktorsatsen för polynom*, som säger att ett polynom  $p(x)$  innehåller en faktor  $(x - a)$  om och endast om  $p(a) = 0$ . Exempel: om  $p(x) = x^3 - 2x + 1$ , så ser man att  $p(1) = 0$ . Alltså måste  $p(x)$  kunna skrivas som en produkt av  $(x - 1)$  och ett annat polynom  $q(x)$ . Man kan bestämma  $q(x)$  genom *polynomdivision*, som ingår i algebrakursen. Men ofta kan man ta en genväg. Man inser att  $q(x)$  måste vara av andra graden, så att

$$p(x) = x^3 - 2x + 1 = (x - 1)(ax^2 + bx + c)$$

för vissa tal  $a, b, c$ . Det är mycket lätt att förstå att  $a$  måste vara 1 och  $c$  måste vara  $-1$  (motivera!). Nu måste alltså gälla

$$x^3 - 2x + 1 = (x - 1)(x^2 + bx - 1)$$

vilket bara kan vara uppfyllt för alla  $x$  om  $b = 1$  (varför?). Alltså är  $p(x) = (x - 1)(x^2 + x - 1)$ . Om man sedan behöver faktorisera andragradspolynomet vidare, får man lösa en andragradsekvation osv.

**Övningarna på sid 70–71** är väldigt många, men de flesta av dem är inte så svåra. Räkna en ordentlig dos av dem! Exempelvis följande: **7, 11, 15, 21, 23, 25, 29, 31–33, 35, 57–60, 75, 78.**

I avsnitt 1.3 handlar det först om gränsvärden då en variabel går mot oändligheten. Observera att ”oändligheten” inte är något matematiskt *objekt*. När ordet används, är det för att markera att det inte finns någon begränsning (åt höger eller vänster eller vad det nu handlar om i sammanhanget). Definition 4 på sid 70 innehåller också orden ”godtyckligt” och ”tillräckligt”. Tänk återigen efter vad de har för funktion i definitionen!



Försök sedan göra samma sak med **övning 29 på sid 94**.

## Kap 2

Kap 2

Vi börjar nu studera kap 2. Avsnitt 2.1 är en förberedelse för definitionen av derivata. Det handlar om hur en tangent till en kurva borde se ut. Läs igenom avsnittet och öva på **problem 7, 15, 21, 23 på sid 102**.

I avsnitt 2.2 kommer derivatan på allvar. De flesta exemplen handlar om funktioner som ni bör känna till. Man kan redan här notera *approximationsegenskapen*:

Att  $f$  är deriverbar för  $x = x_0$  är ekvivalent med följande: Det existerar ett tal  $A$  och en funktion  $\rho(h)$  så att man har

$$f(x_0 + h) = f(x_0) + Ah + h\rho(h) \quad \text{och} \quad 0 = \rho(0) = \lim_{h \rightarrow 0} \rho(h).$$

Talet  $A$  visar sig vara derivatan  $f'(x_0)$ . Termen  $h\rho(h)$  är ”felet” då man approximerar  $f(x_0 + h)$  genom att gå längs tangentlinjen i stället för att gå längs grafen av  $f$ . Poängen med detta ”fel” är att det går mot 0 då  $h \rightarrow 0$  snabbare än  $h$  självt. Detta uttrycker i formelspråk den geometriska innebörden av att en kurva har en tangent: linjen genom punkten  $(x_0, f(x_0))$  med lutningen  $A$  är en ”bättre” approximation till kurvan än alla andra linjer.

Stycket ”Derivatives have the Intermediate-Value Property” kan ni hoppa över. Gör några **övningar på sid 110-111: 1-6, 43, 45**.

I avsnitt 2.3 har vi deriveringsreglerna för summa, produkt, kvot osv. Framför allt torde regeln för kvot vara ny för många av er. Läs igenom hela avsnittet och öva på (åtminstone) **övningarna 11, 13, 15, 19, 29 på sid 119**. Många av övningarna här bli kanske enklare när man har tillgång till den allmänna kedjeregeln, som kommer i nästa avsnitt.

Observera att det kan ofta vara en förenkling att skriva om en kvot till en produkt, som i följande exempel:

◇ ◇

**Exempel.** Bestäm derivatan av  $f(x) = \frac{x^2 - 2}{(x + 1)^4}$ .

**Lösning:** Skriv  $f(x) = (x^2 - 2)(x + 1)^{-4}$ , så ger regeln för derivering av en produkt att

$$\begin{aligned} f'(x) &= 2x(x + 1)^{-4} + (x^2 - 2)(-4)(x + 1)^{-5} = (x + 1)^{-5} (2x(x + 1) + (x^2 - 2)(-4)) \\ &= \frac{2x^2 + 2x - 4x^2 + 8}{(x + 1)^5} = \frac{8 + 2x - 2x^2}{(x + 1)^5} \end{aligned}$$

◇ ◇

Avsnitt 2.4 om kedjeregeln ger grunden till derivering av alla mer komplicerade funktioner. Så snart en funktion är sammansatt av flera sådana ”inre funktioner” som man kan derivera, så kan man också



Observera att dessa **definitioner** inte har ett skvatt att göra med derivatan av  $f$ . De handlar bara om att jämföra funktionsvärden i olika punkter!!! Sats 12 handlar sedan om hur derivatan (när den existerar) kan användas för att undersöka om  $f$  är växande eller avtagande osv.

I sats 12 kan man skärpa resultatet något: om  $f'(x) = 0$  i ändligt många punkter och  $f'(x) > 0$  för övrigt, så är  $f$  fortfarande strängt växande. Ett exempel på detta är funktionen  $f(x) = x^3$ . Mostvarande gäller för strängt avtagande. Sats 13 är också viktig.

◇ ◇

Idéerna i detta avsnitt kan ofta användas när man vill bevisa *olikheter*. Vi tar ett exempel:

**Exempel:** Visa olikheten  $\sqrt{1-x} < 1 - \frac{1}{2}x$  för  $0 < x < 1$ .

**Lösning:** Sätt  $f(x)$  = differensen mellan vänsterled och högerled i påståendet, dvs  $f(x) = \sqrt{1-x} - 1 + \frac{1}{2}x$ . Då är  $f(0) = 0$ . Vidare gäller

$$f'(x) = -\frac{1}{\sqrt{1-x}} + \frac{1}{2} = \frac{-1 + \sqrt{1-x}}{2\sqrt{1-x}}$$

För  $0 < x < 1$  är ju  $\sqrt{1-x}$  säkert ett tal som ligger i intervallet  $0 < x < 1$  och av detta följer att  $f'(x) < 0$  för  $0 < x < 1$ . Men det betyder att  $f$  är strängt avtagande i intervallet  $0 \leq x \leq 1$ , så att för  $0 < x < 1$  gäller säkert  $f(x) < f(0) = 0$ . Men att  $f(x) < 0$  är ekvivalent med det som skulle bevisas, och påståendet är alltså sant.

◇ ◇

**Räkna övningar på sid 139f.: nummer 2, 5, 6, 9, 11.**

Avsnitt 2.7 innehåller enkla tillämpningar av derivator. Den första "Approximating small changes" är en direkt tillämpning av "approximationsegenskapen" (inramad ovan i samband med avsnitt 2.2). Resten kan ni hoppa över just nu, det återkommer i kapitel 4. **Gör övning 7 och 8 på sid 145.**

Högre derivator i 2.8 är inte svårt. **Räkna övningarna 5, 9, 15, 19 på sid 150.**

Läs avsnitt 2.9 om implicit derivering. **Ex 1-5** visar olika aspekter av saken. **Ex 6** och "The general power rule" är mindre viktiga. Lös **övningarna 3, 5, 9, 11 på sid 156**. Ta också gärna en titt på **övning 30**, som är en tankeställare.

Avsnitt 2.10 hoppar vi över just nu. Avsnitt 2.11 kan läsas av de som också tänker sig att läsa fysik/mekanik.

### Kap 3

### Kap 3

Nu är det dags att gå in i kapitel 3. Enligt rubriken handlar det om *transcendentfunktioner*. Detta är sådana funktioner som inte är bildade genom sammansättning av ändligt många operationer av typerna addition/subtraktion, multiplikation, division och potenser (med rationella exponenter). Några sådana funktioner har vi redan sett: de trigonometriska funktionerna. Men det finns många fler!

Avsnitt 3.1: Det viktigaste här är definition 2 och formeln för derivatan av en invers funktion. I princip bestämmer man den inversa funktionen till  $y = f(x)$  genom att lösa ut  $x$  ur denna ekvation (och sedan

ev. byta bokstäver. Men i realiteten är det långtifrån alltid som man verkligen *kan* lösa ekvationen).  
**Lämpliga övningar är 9, 11, 21, 25, 29 och 34, sid 181.**

Avsnitt 3.2: Det som står i detta avsnitt har ni kanske nosat på tidigare, men det behöver nog tas upp i alla fall. Vad gäller logaritmer, som brukar vara det som upplevs som allra svårast, ska ni komma ihåg att (nästan) allting finns gömt i den här formeln:

$$\log_a x = u \Leftrightarrow x = a^u,$$

som också kan skrivas

$$x = a^{\log_a x}$$

Med hjälp av denna kan man t ex bevisa logaritmlagen (vi) så här:

$$\begin{aligned} \text{Å ena sidan är } x &= a^{\log_a x} = (b^{\log_b a})^{\log_a x} = b^{\log_b a \log_a x}, \\ \text{och å andra sidan är } x &= b^{\log_b x} \end{aligned}$$

Jämför exponenterna i de båda högerleden, så följer

$$\log_b a \log_a x = \log_b x,$$

vilket är lagen (vi).

Ni bör arbeta er igenom alla **övningarna 1-18 och 29-30 på sid 185 f.**

Avsnitt 3.3: Här definieras den naturliga logaritmen och exponentialfunktionen på allvar. Läs igenom sid 186-191 och definition 7 på sid 192, med ambitionen att förstå de stora dragen i hur man steg för steg ”konstruerar” allt det som som i de tidigare studierna varit ganska odefinierat. Naturligtvis ska ni inte lägga alla smådetaljer på minnet. I **Ex 8-10** introduceras en användbar metod, logaritmisk derivering, som kan underlätta hanteringen av uttryck med komplicerade faktorer och komplicerade potensuttryck. Även på detta avsnitt bör ni göra många övningar –  $\ln$  och  $e^x$  hör till matematikens viktigaste funktioner. **Sid 195: nummer 1-16, 19-28, 31, 35, 41, 49, 57, 59.**

Avsnitt 3.4: Här finns sats 5, fyra viktiga ”standardgränsvärden”. I sammanhanget kan det vara idé att göra en mer allmän jämförelse av hur fort olika funktioner växer då  $x \rightarrow \infty$ . Vi definierar symbolen  $\prec$  genom att säga

$$f(x) \prec g(x) \Leftrightarrow \lim_{x \rightarrow \infty} \frac{f(x)}{g(x)} = 0.$$

Det kan utläsas ” $f(x)$  är svagare än  $g(x)$ ”. I så fall kan man ställa upp t ex följande kedja:

$$\dots \prec \ln \ln x \prec \ln x \prec x^\delta \prec x \prec x^{1000} \prec \dots \prec e^{\delta x} \prec e^x \prec x^x \prec e^{x^2} \prec \dots$$

Här står  $\delta$  som en representant för ett godtyckligt tal mellan 0 och 1. Denna lista kan fortsättas godtyckligt långt åt både höger och vänster, och mellan två funktioner i listan kan man alltid interpolera ett godtyckligt antal nya funktioner.

Med hjälp av denna lista kan man beräkna gränsvärden, bl a som i följande exempel:

**Exempel:** Bestäm  $\lim_{x \rightarrow \infty} \frac{e^{2x} + x^2 - 1}{2e^{2x} + x^{35}}$ .

**Lösning:** När  $x$  är stort dominerar exponentialtermerna i både täljare och nämnare. Då bryter vi ut  $e^{2x}$  och förkortar

$$\frac{e^{2x} + x^2 - 1}{2e^{2x} + x^{35}} = \frac{e^{2x} \left(1 + \frac{x^2}{e^{2x}} - \frac{1}{e^{2x}}\right)}{e^{2x} \left(2 + \frac{x^{35}}{e^{2x}}\right)} = \frac{1 + \frac{x^2}{e^{2x}} - \frac{1}{e^{2x}}}{2 + \frac{x^{35}}{e^{2x}}} \rightarrow \frac{1 + 0 - 0}{2 + 0} = \frac{1}{2} \quad \text{då } x \rightarrow \infty.$$









Avsnitt 4.5: Exempelen på ”tillämpade problem” i 4.5 är bra. Det tonade avsnittet på sid 264–265 är värt att studera noga. Det kan generaliseras till ett principprogram för allmän problemlösning i följande stil:

#### LÖSNING AV TILLÄMPADE PROBLEM

1. Läs igenom problemet noga, gärna flera gånger, för att få en klar bild av vad man känner till och vad som är sökt..
2. Rita (om möjligt) en figur.
3. Inför beteckningar för alla relevanta storheter. En del av storheterna är variabla, andra kan vara konstanta. *Många gånger är det bättre att beteckna även de konstanta med bokstäver, eftersom lösningen då blir lättare att förstå, än om man sätter in siffervärden på ett alltför tidigt stadium.*
4. Skriv upp de *samband* som råder mellan införda storheter. Detta innebär att man gör en *matematisk modell* av situationen.
5. Formulera det givna problemet matematiskt. (Det kan vara som ett extremvärdesproblem, eller som en differentialekvation eller som något annat.)
6. Lös det matematiska problemet.
7. *Tolka* den erhållna lösningen, dvs återvänd till problemets ursprungliga formulering och formulera ett *svar*.
8. Tänk efter om svaret är *rimligt*: stämmer det med vad sunna förnuftet och erfarenheten säger?

#### Övningar på sid 269f: 1, 6, 7, 11, 15, 24, 27, 39.

Avsnitt 4.6 hoppar vi över. Den som är intresserad av numeriska aspekter kan läsa det kursivt. Newtons metod och sk fixpunkt-iteration har många intressanta tillämpningar.

I avsnitt 4.7 kommer Adams in på den approximationsegenskap som vi har nämnt redan tidigare. Den sk *lineariseringen av  $f$  omkring en punkt  $x = a$*  är den approximation av  $f$  som geometriskt betyder att grafen av  $f$  ersätts med sin tangent i punkten. Om man är nära punkten  $a$  kan denna enkla approximation vara mycket användbar. Läs texten t o m **Ex 3**. Resten av avsnittet kan hoppas över just nu. Räkna några **problem på sid 284: nummer 3, 7, 11**.

Avsnitt 4.8 handlar om en sorts fortsättning av idén i 4.7. Att approximera med en rät linje är ju detsamma som att approximera med ett polynom av första graden. Nu vill vi göra förbättrade approximationer i närheten av en punkt  $x = a$  genom att använda polynom  $P_n(x)$  av grad  $n$ . Det visar sig att om man ser till att  $P_n(x)$  har samma värde som  $f(x)$  i punkten  $a$  och motsvarande gäller för derivatorna upp till och med ordning  $n$ , så får man ett entydigt bestämt polynom som approximerar  $f$  på ett mycket bra sätt just i närheten av punkten  $a$ . Läs texten fram t o m formuleringen av sats 10. Beviset kan ni hoppa över – vi kommer att ge ett annat bevis för satsen senare i kursen. I **Ex 3-4** ser man hur Taylors formel kan användas för numerisk approximation. För våra tillämpningar kommer det nästan alltid att räcka med den version av resttermen (”feluppskattning”) som kommer efter definition 9. Sats 11 (den sk entydighetssatsen för Taylor-polynom) är också praktisk: den säger att om man har hittat ett polynom som approximerar lika bra som ett Taylor-polynom, så måste det faktiskt vara Taylor-polynomet. Detta används i **Ex 5-6**.



ger vid insättning i det givna uttrycket

$$\begin{aligned}\lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^x - x - \cos x}{x^2} &= \frac{1 + x + \frac{x^2}{2} + O(x^3) - x - 1 + \frac{x^2}{2} - O(x^4)}{x^2} \\ &= \frac{x^2 + O(x^3) - O(x^4)}{x^2} = 1 + O(x) \rightarrow 1.\end{aligned}$$

◇ ◇

Studera också bokens **Ex 1-2**. Ytterligare exempel kommer att ges under kursens gång.

Adams tar upp ett par sats, Th 12 och 13, som kallas l'Hôpitals regler. *Dessa är onödiga att lära sig. Nästan allt som kan göras med dem, kan också göras med Taylors formel, på ett mer systematiskt sätt och med mindre risk för att göra fel.* Här ger vi några exempel på detta som kan ersätta bokens lösningar av vissa av **Ex 5-8**. (**Ex 9** kan ni hoppa över.)

◇ ◇

**Example 5.** (a) Beräkna  $\lim_{x \rightarrow (\pi/2)^-} \frac{2x - \pi}{\cos^2 x}$ .

**Lösning:** Sätt  $x - \frac{\pi}{2} = t$ , så ska  $t \rightarrow 0^-$ . Nämnaren blir  $\cos^2(t + \pi/2) = \cos^2(\pi/2 - (-t)) = \sin^2(-t) = \sin^2 t$ , och vi får

$$\frac{2x - \pi}{\cos^2 x} = \frac{2t}{\sin^2 t} = \frac{t}{\sin t} \cdot \frac{2}{\sin t}.$$

Första faktorn går mot 1 (standardgränsvärde) och den andra mot  $-\infty$ , vilket ger samma resultat som i Adams.

**Example 6.** Beräkna  $\lim_{x \rightarrow 0^+} \left( \frac{1}{x} - \frac{1}{\sin x} \right)$ .

**Lösning:** Vi skriver om uttrycket genom att sätta på gemensamt bråkstreck och Taylor-utveckla:

$$\begin{aligned}\frac{1}{x} - \frac{1}{\sin x} &= \frac{\sin x - x}{x \sin x} = \frac{x - \frac{x^3}{6} + O(x^5) - x}{x(x + O(x^3))} = \frac{x^3(-\frac{1}{6} + O(x^2))}{x^2(1 + O(x^2))} \\ &= x \cdot \frac{-\frac{1}{6} + O(x^2)}{1 + O(x^2)} \rightarrow 0 \cdot \frac{-1/6}{1} = 0.\end{aligned}$$

då  $x \rightarrow 0^+$  (eller, för den delen, då  $x \rightarrow 0$  överhuvudtaget).

**Example 7** ska överhuvudtaget inte göras med l'Hôpital, eftersom de är kända standardgränsvärden.

**Example 8** kan göras som i Adams eller direkt så här:

$$x^x = e^{x \ln x} \rightarrow e^0 = 1 \text{ då } x \rightarrow 0^+.$$

Här används att exponentialfunktionen är kontinuerlig.

**Övningar sid 298: 1, 3, 4, 6, 7, 9, 11, 13, 14, 15, 16, 17, 19.**

## Kap 5 **Kap 5**

Vi ska nu ta itu med motsatsen till derivering: integration. Under denna rubrik sammanfattar man två olika, men besläktade, problem. Det första introduceras i avsnitt 2.10 i Adams. Definition 7 är viktig och vi formulerar den på svenska:

Låt  $f$  vara en funktion definierad på ett intervall  $I$ . En annan funktion  $F$  kallas *antiderivata* eller *primitiv funktion till  $f$  på  $I$* , om  $F'(x) = f(x)$  för alla  $x \in I$ .

Observera att begreppet antiderivata är knutet inte bara till funktionen  $f$  utan också till intervallet  $I$ . En förklaring till att detta är lämpligt finns i sats 13 sid 137, som inte är sann om man har en annan definitionsmängd. Se kommentaren efter **Ex 1** sid 157.

**Ex 1-4** bör ni studera. Av de tonade formlerna på sid 158 kan ni hoppa över (k) och (l), kanske också (j). De andra är sådana som ni ska känna till.

Slutet av avsnittet, om differentialekvationer och begynnelsevärdesproblem, spar vi till senare. **Öva på sid 162, nummer 1-14.** Kom ihåg att kontrollera era svar genom att ”derivera tillbaka”!

Sedan hoppar ni till kapitel 5. Avsnitt 5.1 om summabeteckningen bör ni ha sett i algebran. Om ni känner er osäkra på saken, kan det vara lämpligt att göra några av övningarna på sid 307.

I 5.2 diskuteras begreppet area. På sid 309 räknas upp fem egenskaper som ett vettigt areabegrepp bör ha, och sedan diskuteras hur man ska ”förverkliga” detta så att man kan tala om arean av först polygonområden och sedan områden med krökta kurvor som rand. (Jfr Archimedes’ mätning av cirkeln sid 60–61!) Exempelen på sid 311–314 är inte särskilt nödvändiga att ta sig igenom. Det räcker att konstatera att man *kan* beräkna vissa areor genom approximation med rektanglar och fiffigt räknande – i senare avsnitt får vi mer kraftfulla metoder för detta.

Definitionen av integral i avsnitt 5.3 är principiellt viktig, men man ska inte (på det här stadiet) gräva ner sig i detaljer. De stora dragen är dessa:

- 
1. Dela in intervallet  $[a, b]$  i småintervall.
  2. Approximera  $f$  uppifrån och nedifrån med funktioner som är konstanta på varje småintervall, dvs approximera området mellan grafen av  $f$  och  $x$ -axeln uppifrån och nedifrån med rektanglar.
  3. Om det går att göra differensen mellan dessa approximationer godtyckligt liten genom att man gör indelningen av intervallet tillräckligt fin, finns det exakt ett tal  $I$  som är  $\leq$  alla ”översummor” och  $\geq$  alla ”undersummor”. Då säger vi att  $f$  är integrerbar över  $[a, b]$  och talet  $I$  kallas integralen av  $f$  över  $[a, b]$ :

$$I = \int_a^b f(x) dx$$

---

Om  $f$  är integrerbar, kan man beräkna  $I$  genom att genomföra approximationer för en följd av indelningar som blir allt finare; detta demonstreras i **Ex 2-3**. Man kan också approximera med allmänna Riemannsummor, som det talas om på sid 319. Men för det mesta beräknar man integraler med helt annan teknik, som kommer i de följande avsnitten.

Att en kontinuerlig funktion är integrerbar (Theorem 2) får vi acceptera utan bevis. Däremot är det lätt att bevisa att t ex en *växande* funktion är integrerbar – se övning 17 sid 321.

Ibland kan man känna igen en *summa* som en Riemannsumma för en integral. I **Ex 4** har vi ett sådant exempel. **Gör övning 11 och 13 på sid 321.** I avsnitt 5.4 har vi ett antal räkneregler för integraler. Notera de genvägar som kan finnas, t ex om man kan tolka integralen som en area som man lätt beräknar med elementära metoder. **Ex 1** visar några sådana fall. Notera särskilt att om  $f$  är en *udda* funktion och intervallet är symmetriskt omkring 0, så blir integralen noll.

Medelvärdessatsen är viktig, liksom definitionen av medelvärdet av en funktion över ett intervall. Definition 5 är ganska självklar.

**Övningar på sid 323: 1, 3, 5, 7, 10, 11, 13.** Alla dessa (utom den första) ska kunna beräknas med användning av symmetrier och kända areor!

Någon har sagt att ”*derivering är ett räknesätt, men integration är en konst*”. Dvs att derivera är något som man så småningom gör rutinmässigt, men att integrera kräver mycket mer. Det finns till synes enkla integraler, som helt enkelt är omöjliga att beräkna med s k elementära metoder (vilket är de enda metoder vi tar upp i denna kurs). Exempel på sådana integraler är

$$\int \frac{e^x}{x} dx, \quad \int e^{-x^2} dx, \quad \int \frac{\sin x}{x} dx.$$

För att beräkna till synes väldigt lika integraler krävs dessutom ofta vitt skilda metoder. Jämför t ex hur man beräknar

$$\int \sin^2 x \cos^2 x dx \quad \text{och} \quad \int \sin^2 x \cos^3 x dx.$$

(behandlas på sid 339-340).

I avsnitt 5.5 finns *Analysens huvudsats*, som knyter ihop antiderivator och integraler. Notera att satsen består av två delar: den första handlar om derivatan av en integral, den andra om integralen av en derivata. Studera alla exemplen i avsnittet och **räkna övningarna 1, 3, 5, 6, 9, 13, 15, 25, 33, 37, 41, 51 på sid 333.**

Vi ska nu titta på lite mer avancerade metoder för integration. Substitution eller *variabelbyte* behandlas i 5.6. För att man ska bli en bra integrerare gäller det att lära sig att se vilket (eller vilka) variabelbyte(n) som kan fungera för en given integral. Det bästa sättet att lära sig detta är genom erfarenhet, dvs genom att räkna många exempel (detta gäller nästan all matematik/inläring). Listan på sid 334 är kanske lite onödigt omfattande. Nummer 1-6 är ju bara specialfall av nummer 7. Av de följande behöver ni inte lära er utantill nummer 13, 14 och 18-20. Däremot borde listan utökas med den mycket användbara formeln

$$\int \frac{f'(x)}{f(x)} dx = \ln |f(x)| + C. \quad (*)$$

Läs, med papper och penna redo för eventuella kontrollberäkningar, **Ex 1-4.** När man räknar bestämda integraler skall gränserna justeras på det naturliga sättet: se **Ex 5-6.** Trigonometriska uttryck kommer sedan. Integralerna av tan och cot kan ses som fall av (\*), de båda övriga i rutan på sid 334 kan ni hoppa över. Läs **Ex 7-9**, men hoppa **Ex 10.**

När ni räknar obestämda integraler på sid 341–342, kom ihåg det som står i inledningen till dessa övningar: Ett svar kan se ut på annat sätt än i facit, men ändå vara rätt. (Och ett ganska säkert sätt att kontrollera sig själv är att kontrollderivera det svar man har fått, förutsatt att man deriverar rätt!) **Gör ett rejält urval av övningarna, t ex 1-9, 11, 14, 16-18, 23, 26, 39, 43, 46.**

I avsnitt 5.7 tillämpas integraler på areaberäkningar. Studera exemplen. Notera att man ofta måste göra en del förarbete innan man sätter upp en integral, för att veta vilka gränser som gäller osv. **Gör övningarna 5, 9, 13, 17, 25 på sid 346.**





1. Utför eventuellt divisionen; sedan återstår att behandla fallet då gradtalet av  $P$  är mindre än gradtalet av  $Q$ .
2. Faktorisera  $Q(x)$  i reellt irreducibla faktorer. (Detta kan i praktiken vara ett mycket svårt moment.)
3. Ansätt partialbråk efter följande regler:

- a) En enkel faktor  $x - a$  ger en term av formen  $A/(x - a)$ .
- b) En multipel faktor  $(x - a)^n$  ger termer av formen

$$\frac{A_n}{(x - a)^n} + \dots + \frac{A_1}{x - a}.$$

- c) En enkel faktor av formen  $x^2 + ax + b$  ger en term av formen  $(Ax + B)/(x^2 + ax + b)$ .
- d) En multipel faktor  $(x^2 + ax + b)^n$  ger termer av formen

$$\frac{A_n + B_n}{(x^2 + ax + b)^n} + \dots + \frac{A_1x + B_1}{x^2 + ax + b}.$$

4. Multiplicera med nämnaren, förenkla, identifiera koefficienter osv.

sedan kan termer av typerna a-c integreras, medan fall d hänvisar till formelsamlingar och sådant.

Läs bokens **Ex 1** och **2**. Av de tonade formlerna på sid 365 är det angeläget att kunna dem som har  $x^2 + 1$  i nämnarna; de övriga kan klaras med lämpliga omskrivningar och partialbråksuppdelning. **Ex 3-8** visar upp olika saker som kan inträffa. **Räkna övningarna 1, 5, 9, 11, 13, 21, 25 på sid 372.**

När ni har kommit så här långt, har ni stött på alla de vanliga metoderna för "elementär" integration. Det är då lämpligt att bläddra fram till **sid 404**, där man finner en samling blandade integraler. Här får man ingen ledning till vilken metod som ska användas genom att problemet står efter ett visst avsnitt, utan nu gäller det att själv välja integrationsmetod! **Gör så många av dem som ni orkar!** Några kan vara ganska svåra. Om ni har möjlighet att diskutera med kurskamrater så är detta en mycket fruktbar arbetsform. Observera också sammanfattningen av integrationsmetoder nere på sid 402.

Avsnitt 6.4 handlar om hur man använder hjälpmedel (datorprogram och formelsamlingar) för att beräkna integraler. Om ni har tillgång till t ex MAPLE eller Derive, kan ni gärna pröva och se hur dessa program klarar av att beräkna olika integraler.

Avsnitt 6.5. Generaliserade integraler är den svenska terminologin. Definitionerna 1 och 2 är ganska naturliga. **Ex 1-6** är typiska. Av Theorem 2 skall man känna till för vilka värden på  $p$  som integralerna är konvergenta, däremot är det onödigt att lära sig integralernas värden. Sats 3, jämförelsesatsen eller *jämförelsekriteriet*, används för att undersöka konvergens av integraler utan att man behöver kunna beräkna deras värden. Se **Ex 8-9. Räkna övningarna 1, 3, 5, 15, 17, 19, 31, 34, 37 på sid 384.**

Återstoden av kapitel 6 ingår inte i kursen.

## Kap 7 **Kap 7**

Kapitel 7 handlar om olika användningar av integraler. Det är en vanlig missuppfattning att integral alltid måste betyda en area. Så är det inte alls. Den kan också betyda en volym, en massa, ett arbete, ett tröghetsmoment och en massa annat.

Avsnitt 7.1. Rotationsvolym bör vara känt från gymnasiet. Den allmänna idén för volymsberäkning presenteras med början på sid 408, och det speciella fallet med rotationskroppar följer efter. Metoden med cylindriska skal bygger på en annan idé. *Det rätta sättet att komma ihåg den här sortens formler är att förstå idén eller metoden, och vid behov rekonstruera formeln.* (Detta gäller för de flesta formler i matematiken. Trigonometriska formler bör man dock kunna uttill, åtminstone de enklaste.) Läs exemplen och räkna t ex **övningarna 5, 7, 19, 21 på sid 416.**

Avsnitt 7.2. Här finns fler exempel på skivmetoden. **Ex 1** och **2** är bra. **Ex 3** är knepigare – läs det gärna, men fastna inte i det om det känns svårt. (Mer praktiska metoder att hantera komplicerade kroppars volymer ges i kursen i flerdimensionell analys.) **Övningar på sid 419-420: nummer 11, 15.** Försök alltid att rita en figur till övningarna. En del kroppar som beskrivs där kan vara ganska komplicerade, men man kan (och behöver) i hög grad öva upp sitt rumsseende.

Avsnitt 7.3. Båglängd av en kurva beskriven på formen  $y = f(x)$ ,  $a \leq x \leq b$ . Härledningen behöver inte kommas ihåg i den ”strikt” versionen som inleder avsnittet, utan kom ihåg ”Leibniz-resonemanget” nere på sid 423. Ex. 1–4 visar att båglängden i praktiken ofta är svår att beräkna exakt. Vi hoppar över rotationsarea på sid 426 f. (även om det inte är särskilt svårt). **Övningar 1, 3, 7, 13 på sid 428f.**

Återstoden av kapitel 7 ingår inte i kursen. Men den som är intresserad av fysik kan gärna titta på 7.4-6, i 7.7 finns ett par tillämpningar på ekonomi och ekologi, och i 7.8 finns grunderna till sannolikhetskalkylen. Avsnitt 7.9 kommer vi att ta upp senare, i samband med differentialekvationer.

---

---

## Kap 8

Kap 8

Kapitel 8, om kurvor, ska ni också läsa i urval. I 8.1 finns en del allmänbildande fakta om *kägelsnitten* eller de *koniska sektionerna*. Ni ska åtminstone veta vilken som är vilken av ellips, para’bel och hyper’bel, och vilken typ av ekvation som beskriver dem i standardläge i koordinatsystemet. De optiska egenskaperna tillhör också bildningen, liksom begreppen brännpunkt och halvaxel. Det som börjar längst ner på sid 485 kan ni hoppa över, det ingår i kurser i linjär algebra.

Observera vad kurvorna heter på svenska. *INTE ”parabol” eller ”hyperbol” – dessa ord betyder helt andra saker!!*

**Gör några övningar på sid 487–488: nummer 7, 9, 11, 13, 15.**

Avsnitt 8.2. Här introduceras parameterbeskrivning av kurvor. Eftersom ni vet vad en vektor är, kan ni gärna skriva det hela på vektorform. Den vanliga bokstaven för en *ortsvektor*, som utgår från origo och pekar på en punkt  $(x, y)$  är  $\mathbf{r}$ . I **Ex 1** kan man alltså beskriva kurvan som

$$\mathbf{r} = \mathbf{r}(t) = (t^2 - 1, t + 1), \quad -\infty < t < \infty.$$

Läs **Ex 1-4**. **Ex 5** är mindre nödvändigt. **Ex 6** visar på att en kurva kan beskrivas med många olika parametriseringar. Läs också **Ex 7-8**. **Övningar på sid 494 f: 1, 5.**

Avsnitt 8.3. Detta avsnitt är egentligen ganska onödigt, om man avänder vektorbeteckningar. I stället för ”lutning” (slope) studerar man tangentriktning. Om en kurva beskrivs av vektorfunktionen  $\mathbf{r}(t) = (x(t), y(t))$  så är derivatan  $\mathbf{r}'(t) = (x'(t), y'(t))$  i varje punkt där den är skild från  $\mathbf{0}$  (nollvektorn) en





Ty den vänstra av dem kan uttydas så här:

$$\sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k^2 + k} = \sum_{k=1}^{\infty} \frac{1}{k(k+1)} = \frac{1}{1 \cdot 2} + \frac{1}{2 \cdot 3} + \frac{1}{3 \cdot 4} + \dots,$$

och den högra så här:

$$\sum_{k=2}^{\infty} \frac{1}{k^2 - k} = \sum_{k=2}^{\infty} \frac{1}{k(k-1)} = \frac{1}{2 \cdot 1} + \frac{1}{3 \cdot 2} + \frac{1}{4 \cdot 3} + \dots.$$

Om man har svårt att förstå en likhet mellan två summor kan det ofta underlätta att på det här sättet skriva ut några termer i början av serien.

Läs in texten i 9.2, med definitioner och exempel. Den geometriska serien hör till allmänbildningen, inklusive formeln för summan när den är konvergent. **Ex 3** är kanske lite mer kuriöst än de övriga. En mycket viktig sats är Theorem 4. Den borde egentligen formuleras så här:

**Sats 4.** Om  $a_n$  inte går mot 0 då  $n \rightarrow \infty$ , så är serien  $\sum_{n=1}^{\infty} a_n$  divergent.

Detta är nämligen det enda sätt som resultatet kan användas i praktiken. Som påpekas i texten efter satsen kan det mycket väl vara så att  $a_n \rightarrow 0$  men likafullt  $\sum a_n$  är divergent. De avslutande satserna 5-7 är enkla men viktiga. Man använder dem ideligen när man undersöker seriers konvergens. **Övningar på sid 534 f.: 1, 5, 7, 16.**

Avsnitt 9.3. Här finns ett antal "kriterier" som kan användas för att avgöra om en *positiv* serie (dvs en serie med icke-negativa termer) är konvergent eller divergent. Att bestämma *summan* av en konvergent serie är i allmänhet ett mycket svårt problem som man ofta får avstå från att lösa (eller göra en numerisk approximation). Integralkriteriet används främst för att avgöra konvergensen hos den  $s$   $p$ -serien:

$$\sum_{n=1}^{\infty} \frac{1}{n^p} \text{ konvergerar} \iff p > 1,$$

och den serie som står i **Ex 2**. Dessa bör man komma ihåg som standardserier som man jämför andra serier med. Och detta gör man vanligen med hjälp av någon version av jämförelsekriterierna (Theorem 9 och 10). **Ex 3-5** visar hur det kan gå till. Rot- och kvotkriterierna i slutet av avsnittet är mer sällan användbara. De innebär i själva verket jämförelse med geometriska serier, och för att de ska ge besked måste termerna vara endera mycket snabbt avtagande eller snabbt växande. **Gör övningarna 1-12, 15-26 på sid 545, åtminstone dem med udda nummer.**

Avsnitt 9.4. Här studeras serier med termer av varierande tecken. En sådan serie kan transformeras till en positiv serie genom att man sätter belopp på alla termerna. Om den serie man då får är konvergent, så är även den ursprungliga serien konvergent (Theorem 13). I detta fall säger man att den ursprungliga serien är *absolutkonvergent*. Men det finns också serier som konvergerar utan att vara absolutkonvergenta; de säges vara *betingat* eller *villkorligt konvergenta*. Förklaringen till denna terminologi är att sådana serier har en karaktär av "obestämt uttryck" av formen  $\infty - \infty$ . Se "Rearranging ..." på sid 551-552.

För att undersöka absolutkonvergens kan man använda alla metoderna från avsnitt 9.3. För betingad konvergens har vi bara en metod i kursen, som ges av Theorem 14 (som ibland kallas Leibniz' sats). Läs **Ex 1 och 3-6. Lös övningarna 1, 3, 5, 7, 11, 17 på sid 553.**

Avsnitt 9.5-7 ingår inte i kursen. I avsnitt 9.8 återkommer vi till Taylors formel, om så bara för att göra ett bevis för satsen.

---

---

## Ordinära differentialekvationer

ODE

Nu ska det handla om ordinära differentialekvationer, ODE. I kursen ingår tre enkla men viktiga typer av sådana: *separabla*, *linjära av första ordningen* och *linjära av andra ordningen med konstanta koefficienter*. I Adams finns de behandlade på flera olika ställen i boken, men vi tar alla i ett sammanhang. Några övergripande saker finns i Appendix IV på sid A-23 och framåt. Läs igenom detta för terminologins skull. Gå sedan rakt på den första sortens ODE, separabla ekvationer. Det bästa stället att läsa dem är nog i avsnitt 7.9, sid 465 och framåt.

En *separabel* ekvation är alltså en ekvation som kan skrivas på formen

$$\phi(y)y' = \psi(x) \quad \text{eller} \quad \phi(y)\frac{dy}{dx} = \psi(x) \quad (*)$$

Om funktionerna  $\phi$  och  $\psi$  har primitiva funktioner  $\Phi$  resp  $\Psi$ , dvs om  $\Phi'(y) = \phi$  och  $\Psi'(x) = \psi(x)$ , så kan ekvationen skrivas

$$\Phi(y)y' = \Psi(x) \Leftrightarrow \frac{d}{dx}(\Phi(y)) = \frac{d}{dx}\Psi(x).$$

Om två funktioner har samma derivata, skiljer de sig som mest med en konstant, dvs  $\Phi(y) = \Psi(x) + C$ . Om man använder skrivsättet  $\int \phi(y) dy$  för en primitiv funktion till  $\phi$  (och motsvarande för  $\psi$ ), betyder detta att man rent formellt kan få lösningen till (\*) genom att multiplicera med symbolen  $dx$  och integrera:

$$\int \phi(y) dy = \int \psi(x) dx.$$

**Ex 1-6** rekommenderas.

Linjära ODE av första ordningen kommer därefter. Att ekvationen är *linjär* betyder att varje term i ekvationen innehåller den obekanta funktionen  $y$  endast i formen  $y$  eller  $y'$ , dvs ekvationen kan skrivas på formen

$$a(x)y' + b(x)y = c(x).$$

Här ska man lära sig *metoden*, inte den färdiga formeln uppe på sid 470. Om man exempelvis har ekvationen

$$y' \cos x + y \sin x = 1, \quad -\pi/2 < x < \pi/2,$$

ska man alltså gå tillväga på följande sätt:

1. Dividera med  $\cos x$  så att koefficienten för  $y'$  blir 1:

$$y' + y \tan x = \frac{1}{\cos x}.$$

2. Bestäm en primitiv funktion  $\mu(x)$  till koefficienten för  $y$ : här kan vi ta  $\mu(x) = -\ln \cos x$  (kontrollera!)
3. Den *integrerande faktorn* är sedan  $e^{\mu(x)}$ ; i vårt exempel får vi

$$e^{-\ln \cos x} = \frac{1}{\cos x}.$$

Ekvationen multipliceras med denna.

4. Vänsterledet kommer då att vara derivatan med avseende på  $x$  av produkten av den integrerande faktorn och den sökta funktionen:

$$\text{V.L.} = \frac{1}{\cos x}(y' + y \tan x) = y' \frac{1}{\cos x} + y \frac{\sin x}{\cos^2 x} = \frac{d}{dx} \left( y \frac{1}{\cos x} \right).$$

Ekvationen kan alltså skrivas

$$\frac{d}{dx} \left( y \frac{1}{\cos x} \right) = \frac{1}{\cos^2 x} \Leftrightarrow \frac{y}{\cos x} = \tan x + C.$$

Nu har vi i princip löst ekvationen. Det återstår bara att lösa ut  $y$ :

$$y = \sin x + C \cos x.$$

**Lös övningar på sid 472: nummer 1-3, 5, 7, 9, 11.** En del av dem är både separabla och linjära. Lös dem i så fall på båda sätten för övnings skull!

Den tredje sortens ODE som vi tar upp är av typen

$$y'' + ay' + by = g(t),$$

där  $a$  och  $b$  är konstanter och  $g(t)$  är en given funktion. (Att vi använder  $t$  som oberoende variabel beror på att den nästan alltid i tillämpningarna betyder tiden. Derivatorna  $y'$  och  $y''$  är med avseende på  $t$ .) Först betraktar vi det fall då högerledet är 0; man säger då att ekvationen är *homogen*. Detta behandlas i avsnitt 3.7. Notera att härledningen utnyttjar ett resultat som finns i en övning efter avsnittet. Det finns flera andra sätt att härleda metoden, men i praktiken blir lösandet av denna typ av ODE rent mekaniskt. Man behöver bara lösa en enkel andragsgradsekvation. Läs **Ex 1-4** på sid 2221–222. En viktig fysikalisk tillämpning är harmonisk svängning i **Ex 5-6**. **Lös övningarna 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13 och 15 på sid 228.**

Nu återstår *inhomogena* linjära ekvationer av andra ordningen med konstanta koefficienter, dvs ekvationer av typen

$$y'' + ay' + by = g(t) \tag{IH}$$

där  $g(y)$  inte är identiskt noll. Man studerar denna ekvation *tillsammans* med motsvarande *homogena* ekvation

$$y'' + ay' + by = 0 \tag{H}$$

Detta behandlas inte alls i Adams, utan vi går här igenom den grundläggande teorin:

Det är praktiskt att använda uttryckssätt från den *linjära algebran*. Vi låter  $D$  beteckna *derivationsoperatoren*, dvs  $D$  ”opererar” på en funktion  $y$  genom att förvandla den till dess derivata  $y'$

$$Dy = y'.$$

Med hjälp av  $D$  definierar vi en ny operator  $L$  genom  $L = D^2 + aD + bI$  ( $I$  är den s.k. *identitetsoperatoren* för vilken gäller  $Iy = y$ ). Vi ser att

$$L(y) = (D^2 + aD + bI)(y) = D^2y + aDy + by = y'' + ay' + by.$$

**Lemma:**  $L$  är en *linjär* operator, dvs om  $y_1$  och  $y_2$  är funktioner och  $\alpha_1$  och  $\alpha_2$  är skalärer (dvs tal) så gäller

$$L(\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2) = \alpha_1 L(y_1) + \alpha_2 L(y_2).$$



**Bevis:** Resultatet följer av att derivering är en linjär operation. Utskrivet ser beviset ut så här:

$$\begin{aligned}L(\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2) &= (\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2)'' + a(\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2)' + b(\alpha_1 y_1 + \alpha_2 y_2) \\&= \alpha_1 y_1'' + \alpha_2 y_2'' + a\alpha_1 y_1' + a\alpha_2 y_2' + b\alpha_1 y_1 + b\alpha_2 y_2 \\&= (\alpha_1 y_1'' + a\alpha_1 y_1' + b\alpha_1 y_1) + (\alpha_2 y_2'' + a\alpha_2 y_2' + b\alpha_2 y_2) \\&= \alpha_1 (y_1'' + ay_1' + by_1) + \alpha_2 (y_2'' + ay_2' + by_2) \\&= \alpha_1 L(y_1) + \alpha_2 L(y_2).\end{aligned}$$

Med operatoren  $L$  kan vi formulera oss så här:  $y$  är en lösning till (H) precis om  $L(y) = 0$  och  $y$  är en lösning till (IH) precis om  $L(y) = g$ .

Den teori som finns bakom metoden består av följande sats

**Sats 1:** Mängden av alla lösningar till (H) är ett linjärt rum av dimension 2.

**Bevis:** I vart och ett av de tre fallen (beroende på rötterna till den karakteristiska ekvationen) kan den allmänna lösningen skrivas som en linjärkombination av två "baslösningar", där koefficienterna är godtyckliga tal. I fall 1 (skilda reella rötter  $r_1$  och  $r_2$  har vi t ex  $y = C_1 e^{r_1 t} + C_2 e^{r_2 t}$ . Lösningens mängd spänns alltså upp av "vektorerna"  $y_1 = C_1 e^{r_1 t}$  och  $y_2 = C_2 e^{r_2 t}$  och dessa är linjärt oberoende (ingen av dem är en konstant multipel av den andra). På liknande sätt ser det ut i de båda andra fallen.

Nu kommer huvudsatsen om lösningarna till (IH):

**Sats 2.** Låt  $y_P$  vara en lösning till (IH). Då gäller att en funktion  $y$  är en lösning till (IH) om och endast om det finns en lösning  $y_H$  till (H) så att  $y = y_H + y_P$ .

**Bevis:** Antag först att  $y$  är en lösning till (IH). Sätt  $z = y - y_P$ . på grund av lineariteten gäller då

$$L(z) = L(y - y_P) = L(y) - L(y_P) = g - g = 0,$$

vilket betyder att  $z$  är en lösning till (H), som vi kan döpa om till  $y_H$ . Därmed är implikationen visad åt ena hållet.

Antag sedan att  $y$  är en funktion av formen  $y = y_P + y_H$ , där  $y_H$  är en lösning till (H). Då får vi

$$L(y) = L(y_P + y_H) = L(y_P) + L(y_H) = g + 0 = g,$$

vilket betyder att  $y$  är en lösning till (IH). Detta visar implikationen åt andra hållet. Beviset är därmed klart.

Den speciella lösningen  $y_P$  brukar kallas en *partikulärlösning* till (IH).

För att finna *alla* lösningar till (IH) räcker det alltså med att först lösa (H) fullständigt och sedan finna *en* lösning till (IH). det senare kan man ofta göra med hjälp av sk intelligenta gissningar (*ansatser*). En god princip är att tänka efter: vilken sorts uttryck kan det vara som när det sätts in i vänsterledet ger det resultat som vi har i högerledet? Man kan använda följande observation:

Funktioner av typerna

$$\text{polynom, } e^{kt} \text{ och } A \cos \alpha t + B \sin \alpha t$$

samt summor och produkter av dessa typer, har derivator som också är summor och produkter av samma sorts funktioner.

Man *kan* formulera regler för hur man ska gissa  $y_p$  men det kan vara onödigt att memorera dessa. Man klarar sig ofta med lite sunt förnuft och den inramade iakttagelsen ovan. Om det första försöket misslyckas, kan det löna sig att göra ett nytt försök där man multiplicerar det första med  $t$ . Vi ger några exempel (se även **Ex. 7** i Adams, sid 226).

**Exempel 1:** Bestäm en partikulärlösning till  $y'' + 3y' + 2y = t^2$ .

**Lösning:** Det borde kunna finnas en lösning som är ett andragradspolynom. Ansätt därför  $y_p = at^2 + bt + c$  och sätt in i ekvationen. Vi får

$$\begin{aligned}y' &= 2at - b \\y'' &= 2a \\t^2 &= y_p'' + 3y_p' + 2y_p = 2a + 3(2at + b) + 2(at^2 + bt + c) = 2at^2 + (6a + 2b)t + (2a + 3b + 2c).\end{aligned}$$

Identifiering av koefficienter ger ekvationssystemet

$$2a = 1, \quad 6a + 2b = 0, \quad 2a + 3b + 2c = 0$$

som har entydig lösning  $a = \frac{1}{2}$ ,  $b = -\frac{3}{2}$ ,  $c = \frac{7}{4}$ . En partikulärlösning är alltså  $y_p = \frac{1}{2}t^2 - \frac{3}{2}t + \frac{7}{4}$ .

◇ ◇

**Exempel 2:** Samma problem för  $y'' + 3y' + 2y = e^{2t}$ .

**Lösning:** En vettig gissning är att det borde finnas en lösning av formen  $y_p = ae^{2t}$ . Derivering och insättning visar att det går bra om  $a = \frac{1}{12}$  (genomför detta).

◇ ◇

**Exempel 3:** Samma problem för  $y'' + 3y' + 2y = e^{-t}$ .

**Lösning:** Om man försöker med  $y_p = ae^{-t}$  så blir man snopen – sätter man in denna ansats i ekvationen blir vänsterledet lika med noll, och det går inte att välja  $a$  så att det blir lika med högerledet. Orsaken till detta är att funktionen  $e^{-t}$  är en av lösningarna till den motsvarande homogena ekvation. I denna situation brukar det löna sig att *multiplicera den misslyckade ansatsen med  $t$*  och försöka igen (kontrollera räkningarna):

$$\begin{aligned}y_p &= ate^{-t}, \quad y_p' = a(1-t)e^{-t}, \quad y_p'' = a(t-2)e^{-t} \\e^{-t} &= a(t-2)e^{-t} + 3a(1-t)e^{-t} + 2ate^{-t} = ae^{-t}(t-1+3(1-t)+2t) = ae^{-t}(-4).\end{aligned}$$

Med  $a = -\frac{1}{4}$  har vi funnit en lösning!

◇ ◇

Som exempel 3 visar, är det en god idé att *börja* med att lösa den homogena ekvationen, innan man ansätter en partikulärlösning. En ansats som har samma form som en lösning till den homogena ekvationen fungerar inte!

Observera att det nästan alltid går att *kontrollera* lösningen av en ODE genom att man deriverar och sätter in i ekvationen. Det är därför inte särskilt ursäktligt att komma med en felaktig lösning!