

Allmän information och regler

- **Deltagande:** Den som är registrerad på matstats maillista (eller kommer bli till hösten) och har någon form av matstat anknytning kan delta.
- **Arrangör:** Niclas Petersson, niclasp@math.uu.se.
- **Anmälningavgift:** 20 kr. Ge dessa till arrangören vid första bästa tillfälle. Dock innan VM är över.
- **Priser:** 1:a pris: Titeln *Matstats VM-expert* samt 2/3 av den totala prissumman. 2:a pris: 1/3 av den totala prissumman. Den totala prissumman är lika med anmälningavgiften gånger antalet deltagare.
- **Vem vinner?** Den som har flest poäng när VM är slut vinner. Vid lika resultat delas vinsten/titeln mellan de med högst poäng.
- **Hur samlar man poäng?** Enligt poängsystemet nedan. Systemet är konstruerat så att man maximalt kan få 100p.

Den praktiska biten

- **När?** Tipset lämnas in i etapper (totalt 5 stycken). Första etappen är att tippa vilka lag som tar sig vidare från gruppspelen. Andra etappen är att tippa vilka som tar sig vidare från åttondelsfinalerna. Detta tippas först då man vet vilka lag som spelar åttondelsfinal. Sen ruller det på i samma stil. Första tipset ska vara arrangören tillhanda senast kl 13:00 fredagen den 9/6. Se Poängsystemet för övriga datum.

OBS: Vissa speldatum gör att man måste lämna in sitt tips under en ganska snäv tidsperiod (ex ett dygn). Vänligen uppmärksamma därför de angivna datumen i poängsystemet.

- **Var?** Alla filer som behövs för att delta återfinns på arrangörens hemsida: <http://www.math.uu.se/niclasp/vm06/vm06.html>
- **Hur?** Man kan skriva ut det aktuella PDF-dokumentet, fylla i sitt tips, och sedan överlämna detta till arrangören. Alternativt kan man ta hem den aktuella TEX-filen, fylla i sitt tips och namn, och sedan maila tipset som en PDF-fil till niclasp@math.uu.se.

Vem leder?

- **Ställningen:** Efter varje deleteapp kommer arrangören maila ställningen till samtliga deltagare.

Poängsystem

0. Teckenförklaring

- ♣ När måste tipset vara inlämnat.
- ◇ Vad ska tippas i den aktuella omgången.
- ♡ Vad ger poäng under omgången.
- ♠ Max antal poäng på rundan / Max antal poäng totalt.

1. Gruppspelet

- ♣ kl 13:00 fredag den 9/6.
- ◇ Tippa vilket lag som vinner respektive kommer tvåa i varje grupp.
- ♡ Det viktigaste är att lyckas tippa vilka 2 lag som går vidare. Det ges dock extra poäng om man lyckas tippa deras inbördes placering korrekt. Varje grupp ger upp tom 4p enligt följande tabell.

2 lag rätt med inbördes rätt placering	4p
2 lag rätt fast med inbördes fel placering	3p
1 lag rätt med rätt placering	2p
1 lag rätt fast med fel placering	1p

♠ 32/32

2. Åttondelsfinaler

- ♣ kl 13:00 lördag den 24/6.
- ◇ Tippa de 8 lag som går vidare till kvartsfinal.
- ♡ 4p för varje lag som är rätt.
- ♠ 32/64

3. Kvartsfinaler

- ♣ kl: 17:00 torsdag den 29/6.
- ◇ Tippa de 4 lag som går vidare till semifinal.
- ♡ 4p för varje lag som är rätt.
- ♠ 16/80

4. Semifinaler

- ♣ kl 17:00 måndag den 3/7.
- ◇ Tippa de 2 lag som går vidare till final.
- ♡ 4p för varje lag som är rätt.
- ♠ 8/88

5. Final / match om 3:e plats

- ♣ kl 13:00 fredag den 7/7.
- ◇ Tippa vilka lag som tar guld respektive brons.
- ♡ 8p för guld och 4p för brons.
- ♠ 12/100